

CQP

Animateur de loisir sportif

BAC (NIV.4)

Titre inscrit au RNCP (fiche 38820)

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Certification en animation de sports et loisirs pour les trois domaines : jeux et compétitions sportives, gymnastique pour la maintenance et l'expression, randonnée locale et orientation.

Aptitudes à l'emploi - Aisance relationnelle - Adaptabilité - Esprit d'équipe

Compétence - Préparation et animation de cycles de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif dans le domaine des jeux sportifs et jeux d'opposition (option)

- > Identifier les attentes et motivations des participants pour adapter le contenu aux jeux sportifs et d'opposition.
- > Évaluer les besoins spécifiques des participants via des outils d'évaluation et morphologiques.
- > Planifier les ressources, matériel et contraintes pour structurer le cycle de séances.
- > Définir des objectifs pédagogiques en fonction des attentes des participants et de la structure.
- > Analyser les contraintes (temps, matériel, lieu) pour créer des grilles de séances cohérentes.

Compétence - Préparation et animation de cycles de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif dans le domaine des activités gymniques d'entretien et d'expression (option)

- > Identifier les attentes et motivations des participants pour adapter le contenu aux activités gymniques.
- > Évaluer les besoins spécifiques des participants via des outils d'évaluation et morphologiques.
- > Planifier les ressources, matériel et contraintes pour structurer le cycle de séances.
- > Définir des objectifs pédagogiques en fonction des attentes des participants et de la structure.
- > Analyser les contraintes (temps, matériel, lieu) pour créer des grilles de séances cohérentes.

Compétence - Préparation et animation de cycles de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif dans le domaine des activités de randonnée de proximité et d'orientation (option)

- > Identifier les attentes et motivations des participants pour adapter le contenu aux activités de randonnée.
- > Évaluer les besoins spécifiques des participants via des outils d'évaluation et morphologiques.
- > Planifier les ressources, matériel et contraintes pour structurer le cycle de séances.
- > Définir des objectifs pédagogiques en fonction des attentes des participants et de la structure.
- > Analyser les contraintes (temps, matériel, lieu) pour créer des grilles de séances cohérentes.

Compétence - Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif

- > Communiquer avec les publics sur les règles de vie et promouvoir les activités de la structure.
- > Planifier les activités en tenant compte des contraintes et ressources disponibles.
- > Identifier la réglementation applicable pour organiser les activités en conformité.
- > Assurer la communication avec les usagers pour prévenir les difficultés et garantir la qualité relationnelle.
- > Restituer un bilan et prévenir les situations d'incivilités ou discriminations.

Compétence - Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives

- > Repérer les opportunités d'emploi en mobilisant des sources d'information pour structurer son parcours.
- > Analyser les modes de contractualisation pour construire un parcours professionnel en connaissance de cause.
- > Veiller aux actions de formation et professionnalisation pour évoluer dans le domaine.
- > Identifier les interlocuteurs à solliciter pour programmer des actions de formation et de professionnalisation.
- > Développer son activité en alignant les projets avec les besoins du marché.

FORMATION

Durée

10 mois

Dates de rentrées

Octobre

Lieux de formation possibles

- > CFA SPORT & ANIMATION - Lyon (69), Craponne (69)

Conditions tarifaires

Formation financée par les OPCO et gratuite pour les apprentis et les employeurs privés

MODALITÉS & DÉLAIS DE RECRUTEMENT

Suite à l'inscription en CS A2S et TP RPMS de Craponne et de Lyon et à la signature d'un contrat d'alternance.

DÉBOUCHÉS

Que fait le titulaire de cette formation ?

Le titulaire du CQP Animateur de Loisir Sportif exerce dans des associations, collectivités ou structures marchandes, encadrant tout public selon les limites du Code du Sport.

Emplois accessibles

- > Postes : Animateur en activités sportives (ROME G1204), animateur de tennis de table, animateur de ski nautique, etc.
- > Secteurs : Associations sportives, collectivités territoriales, structures commerciales du sport

Poursuite d'études

- Une fois le diplôme obtenu
- il est possible d'intégrer un cursus universitaire (niveau 5) ou de poursuivre vers une formation professionnelle de niveau 5 (équivalent BAC+2).

Équivalences / Passerelles

Nous contacter pour étudier les éventuelles possibilités d'équivalences ou de passerelles.

ACCESSIBILITÉ AUX PUBLICS EN SITUATION DE HANDICAP

Pour tout besoin spécifique et toute adaptation, consultez notre référente H+ :
Virginie PREVOST : referent-handicap@ifa.asso.fr

CQP

Animateur de loisir sportif

BAC (NIV.4)

Titre inscrit au RNCP (fiche 38820)

PRÉ-REQUIS

Être inscrit en formation CS AG2S ou TP RPMS sur les sites de Lyon ou de Craaponne.

Formation continue.

Être titulaire d'une pièce administrative justifiant de l'identité du candidat

Être titulaire d'une attestation de premiers secours conformément à la réglementation en vigueur fixant le Référentiel National de Compétences de Sécurité Civile relatif à l'unité d'enseignement « prévention et secours civiques de niveau 1 » ou équivalent à cette attestation.

Être âgé de 16 ans révolus à la date d'entrée en formation, et, pour les mineurs, disposer d'une autorisation à suivre la formation délivrée par le responsable légal.

Présenter une attestation de réussite aux tests techniques préalables à l'entrée en formation spécifiques à chaque option (validité : temps d'enregistrement de la certification au RNCP). Cette attestation de réussite aux tests techniques n'est pas demandée pour les candidats accédant au CQP par la voie de la VAE.

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap et/ou titulaire d'une Reconnaissance de la Qualité de Travailleur Handicapé (RQTH).

MODALITÉS D'ÉVALUATIONS

Compétences	Modalités d'évaluations
RNCP38820BC01 - Préparation et animation de cycles de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif dans le domaine des jeux sportifs et jeux d'opposition (option)	Elaboration d'un cycle de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif. Observation du candidat au cours d'une mise en situation d'animation d'une séance collective.
RNCP38820BC02 - Préparation et animation de cycles de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif dans le domaine des activités gymniques d'entretien et d'expression (option)	Elaboration d'un cycle de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif. Observation du candidat au cours d'une mise en situation d'animation d'une séance collective.
RNCP38820BC03 - Préparation et animation de cycles de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif dans le domaine des activités de randonnée de proximité et d'orientation (option)	Elaboration d'un cycle de séances d'initiation et d'apprentissage de loisir sportif. Observation du candidat au cours d'une mise en situation d'animation d'une séance collective.
RNCP38820BC04 - Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif	Élaboration d'un écrit dans le cadre du stage.
RNCP38820BC05 - Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives	Présentation d'un projet professionnel